

PIERWSZA ZBIÓRKA

Miejsce: baza Hufca Wrzesz – Oliwa

Czas: 180 min.

Temat: zbiórka organizacyjna, integracyjna, regulamin mundurowy i sznury, elementy gier i zabaw w zastępie

1. Omówienie spraw organizacyjnych (czas 30 min.) :
 - Podstawą zaliczenia kursu jest oddanie wszystkich zadań i uczestnictwo we wszystkich zbiorkach i biwakach
 - Na zbiórkach obowiązuje pełne umundurowanie
 - Na zajęcia należy nosić zeszyty w celu notowania podawanych informacji; będą również otrzymywać ksera niektórych zajęć
 - Na kursie będą zagadnienia z :
 - Planowania
 - Formy pracy
 - Dokumentacji zastępu
 - Terenoznawstwa
 - Samarytanki
 - Elementy musztry pojedynczego harcerza zastępu
 - Regulamin mundurowy i sznury
 - Szyfrowanie
 - Gry i zabawy w zastępie
 - Cechy dobrego zastępowego
 - System zastępowych
 - Zdobywanie sprawności jako element formy pracy
 - Obrzędowość
2. Integracja (czas 60 min.)
 - Poznanie swoich imion, pseudonimów pseudonimów środowisk, z jakich pochodzą kursowicze(osoba wycina z papieru literę imienia i przyczepia szpilką do munduru nową poznanej osoby)
 - Podział na grupy na cztery(w zależności od ilości osób na kursie) zastępy w których będą pracować przez cały kurs miesiącami urodzin ; wymyślenie nazwy zastępu oraz stworzenie kroniki zastępu na czas kursu(jak nie zdążą zrobić to skończą w domu)
 - Zabawa w „klucze” (wszyscy ustawiają się w kręgu jedna osoba rzuca na środek klucze i mówi kto ma je podnieść warunkiem jest aby jedna noga dotykała ziemi)
3. Regulamin mundurowy i sznury – pogadanka (czas 60 min)
 - Przedstawienie regulaminowego umundurowania pojedynczego harcerza i harcerki (niezbędne informacje znajdują się w statucie ZHP); pokazanie zdjęć.
 - Zapoznanie się i nauka sznurów do poziomu chorągwi (wypisane na karteczkach sznury i funkcje – rozwieszono po harcówce , należy do siebie dopasować
 - Rozdanie ksera ze wszystkimi sznurami i funkcjami do poziomu GK
4. Elementy gier i zabaw w zastępie (czas 30 min.)
 - Zabawa jest ważnym elementem w pracy zastępu,

- Jest przerywnikiem gdy robi się nudno lub gdy zbiórka wymaga ciągłego przebywania w jednym miejscu i wysiłku intelektualnego,
 - Pozwala zregenerować siły psychiczne,
 - Jest zabawą ,
 - Przykłady zabaw, w które się wszyscy bawią:
 - Nauka śpiewu „połóż prawą dłoń na sercu swym”
- **a seja bum czik bum** – style prezentowania tego płąsu: (bokserski, sportowy, klozetowy, raperski, cnotliwej panienci, itp.). Słowa płąsu:
A seja bum czik bum – **ludzie powtarzają**
A seja bum czika laka czika laka czik bum – **ludzie powtarzają**
A ha – **ludzie powtarzają**
je – **ludzie powtarzają**
Łan mor tajm - - **ludzie powtarzają**
 - **bawiły się zuszki małymi paluszkami** – jak jeden nie może to drugi mu pomorze itd. w dalszej fazie zuszki bawią się jeszcze łokciami, głowami i czym jeszcze innym chcą. (Bawienie się w języku zuszków to znaczy stukanie w podłogę tym czym się bawimy)
 - **kupiła babcia na rynku** „to będzie bardzo fajna i przyjemna zabawa” – powiedział pewien myśliciel i ją stworzył. Pomoc: wszystko co babcia kupiła na rynku usiłujemy pokazać. A cały płas wygląda właśnie tak: siadamy w kręgu i zaczynamy prowadzący pyta cię osoby po stronie prawej lub lewej:
Byłeś na rynku ? – osoba oczywiście odpowiada że tak
Kupiłeś cos tam ? – kupiłem
A co kupiłeś ? – np.: fotel bujany (i wszyscy w tym momencie bujają się jak na bujanym fotelu)
Następnie ta osoba pyta kolejną podobnie i w zależności od kupionego przedmiotu wykonujemy tę charakterystyczną czynność nie rezygnując z poprzednich, i bawimy się do upadłego.

POTRZEBNE RZECZY DO ZBIÓRKI PIERWSZEJ

1. 6 kolorowych papierów
2. 10 par nożyczek
3. pudełko szpilek
4. Zeszyty A4 , które będą kronikami
5. flamastry, pisaki
6. klucze
7. taśma klejąca

ZAŁĄCZNIKI DO PIERWSZEJ ZBIORKI

1. Statut ZHP
2. przygotowane karteczki ze sznurami i funkcjami+
3. ksera(w zależności od ilości osób) ze wszystkimi sznurami
4. tekst piosenki
5. zdjęcia przedstawiające umundurowanego harcerza i harcerkę

ZBIÓRKA DRUGA:

Miejsce: harcówka 100 HDW „Wigry”

Czas: 120 min.

Temat: zbiórka obrzędowa, dokumentacja zastępu

1. Rozpoczęcie(5 min):

- Zgaszone światła w harcówce rozstawione świeczki na środku i w całej harcówce – zgaszone
- Wszyscy siadają w kręgu, rozdanie zapalek prowadzący odpala zapalnik i przekazuje na lewo ogień ; ostatnia osoba w kręgu zapala świeczki
- Śpiew piosenki „ połów prawą dłoń na sercu swym”

2. pogadanka na temat obrzędowości w zastępie(60 min.)

- wymyślenie nazwy zastępu – ma ona charakteryzować dany zastęp , być motywacją dla członków zastępu, nazwy zastępów mogą nawiązywać do specjalności drużyn, musi być akceptowana przez cały zastęp
- proporzec zastępu – jest dumą zastępu zabierany na wszystkie rajdy, biegi i biwaki. Z jednej strony powinna być nazwa drużyny a z drugiej godło i nazwa zastępu
- okrzyk zastępu – dodaje odwagi i otuchy sygnalizuje gotowość do wykonania jakiegoś zadania
- kronika zastępu – zapisuje się w niej to co się dzieje w zastępie, to co ważne , to co śmieszne , ciekawe przeżycia
- skarbiec zastępu – można tam przechowywać wszelkie pamiątki z obozów, rajdów i biwaków

Zalecana lektura obrzędowości zastępu z „ Vademecum zastępowego” – załącznik

Tutaj następuje przerywnik na jedną lub dwie zabawy np.(20min)

MY IDZIEMY NA LWY – tak to znowu zabawa z pokazywaniem, bardzo się fajnie przy niej można bawić. Tak jesteście cudowni, a teraz będą słowa:

My idziemy na lwy - **ludzie powtarzają**,
my się lwów nie boimy - **ludzie powtarzają**,
bo my mamy siable - **ludzie powtarzają**,

o- **ludzie powtarzają,**
 a co to - **ludzie powtarzają,**
 to jest wielka woda - **ludzie powtarzają,**
 my nie możemy przejść pod my nie możemy przejść nad my nie możemy jej ominąć
 my musimy ją przepłynąć, (w tym momencie pokazujemy że płyniemy) potem
 scenariusz się powtarza i pojawiają się góry (je trzeba ominąć), las – (trzeba
 wyrębać), rów – przeskoczyć, pole – przekopać.
 A gdy przekopimy pole to:
 My idziemy na lwy - **ludzie powtarzają,**
 my się lwów nie boimy - **ludzie powtarzają,**
 bo my mamy siable - **ludzie powtarzają,**
 o- **ludzie powtarzają,**
 a co to - **ludzie powtarzają,**
 To jest wielki Lew –
 UUUUUUCCCCCCCIIIIIIIEEEEEEEKKKKKKKKKAAAAAMMMMMMMYYYY
 YY

Lub:

ZORRO – Zorro*3, emocji będzie sporo*3, bo z czarnej masce Zorro*3 po nocach ni
 się śni, na konia wsiada *3, a w ręku błyszczy szpada *3, pojawia się i znika *3, bo
 taki jego loooooosssss. Sierżant Gar (sija)*3 , od Zorra dostał w ryja *3, i leży teraz
 w łóżku *3, i klepie się po brzuszku

3. dokumentacja zastępu (20min.)

- Po co? Kontrola nad zastępem(informacje na temat członków zastępu, telefony, zdobyte sprawności, otwarte próby na sprawności, adresy), potrzeba
- Na dokumentacje składa się :

- Książka pracy zastępu
- Książka składek zastępu
- Kronika

4. Zakończenie (5min.)

- Ustawienie kręgu, śpiew „ idzie noc” ; „ bratnie słowo”
- Puszczanie iskierki
- Prowadząca osoba lub osoba wyznaczona gasi świecek – dopiero wtedy rozwiązujemy krąg

POTRZEBNE RZECZY DO DRUGIEJ ZBIÓRKI

1. 10 – 12 świeczek
2. zapalki
3. dobrze by było pokazać jak wygląda taki porządek lub kronika
4. należy pokazać taką książkę pracy najlepiej starą ale wypełnioną

ZAŁĄCZNIKI DO DRUGIEJ ZBIÓRKI

1. ksero obrzędowości z „Vademecum zastępowego”

PIERWSZY BIWAK

Miejsce: Leśna Huta

Czas: piątek po południu – niedziela po południu

Temat: planowanie, system zastępowych, terenoznawstwo, musztra pojedynczego harcerza i zastępu gry i zabawy w zastępie. szyfry

Zadania do wykonania przed biwakiem

1. Skalkulowanie kosztów, składa się na to:
 - Koszt biletu na jedną osobę tam i z powrotem
 - Koszt ubezpieczenia w Hesti 1,20 zł. na osobę
 - Koszt bazy (to jest zmienne należy dowiedzieć się w np. w hufcu – zależy czyja to baza, lub dogadać się np. z dyrektorem szkoły, w której chcemy spać)
 - Koszt jedzenia – wiadomo że dzieciaki coś wezmą ze sobą ale musi być w sobotę jeden ciepły posiłek
 - Rezerwa na nieprzewidziane wydatki

Optymalny koszt biwaku

(w zależności od kosztu dojazdu) = 40 zł

2. kupno ubezpieczenia – potrzebujemy imiennej listy z adresem i datą urodzenia
3. kupno biletów – na większe grupy są zniżki
4. zgłoszenie biwaku do hufca - załącznik
5. jeśli na miejscu nie ma sklepu musimy się postarać o składniki na obiad
6. co do bazy to ważne jest aby była kuchnia – z czego możemy korzystać; może warto wziąć własny czajnik, noże itp.
7. istotne jest posiadanie mapy, nawet jeśli jedziemy w znane sobie tereny

Lista rzeczy, które zabierają kursowicze

1. śpiwór
2. karimata – chyba, że nocleg jest na łózkach
3. buty na zmianę
4. pełne umundurowanie
5. coś do jedzenia – mogą wziąć składniki na obiad
6. w zależności od pory roku – czapkę, rękawiczki, ciepłą kurtkę, kurtkę od deszczu itp.
7. notatniki
8. noże, scyzoryki
9. każdy zastęp bierze kronikę i poręcznik

PLAN BIWAKU PIERWSZEGO

PIĄTEK

1. Wyjazd około godziny 15 – 16 , dojazd około godziny 18.30 – 19
2. rozpakowanie się, zbiórka żywności
3. 19.45 kolacja, mycie
4. 20.30 luźny kominek , przegląd kronik i proporców, wmyślanie przyśpiewek do posiłków, zabawy i płasy (czas 90 min.)
 - SUPERMEN – na początku wszyscy jesteśmy piskletami i usiłujemy machać swymi nie udacznymi skrzydełkami w poszukiwaniu takiego samego ptaszka (w tym samym stadium rozwoju co my) i walczymy z nim w marynarza. Ten który wygra staje się małym ptakiem i trochę bardziej energicznie macha skrzydełkami (nie są już nie udaczne) i oczywiście szuka ptaka z którym mógł by stoczyć bój, również w marynarza. Potem staje się dużym ptakiem i sytuacja również się powtarza (tj. walka w marynarza lecz potem stajemy się Supermenem i skaczymy po harcówce z uniesioną ręką ponieważ staliśmy się Supermanem
 - NA ZIELONEJ ŁĄCE – „to płas który tygryski lubią najbardziej” W tej „zabawie” – płasie również pokazujemy różne dziwne rzeczy, ale najpierw się śpiewa. A oto wspaniałe słowa:
Na zielonej łące raz, dwa, trzy
pasły się zające raz dwa trzy,
Uwaga*2 – ludzie powtarzają, ręce do przodu – ludzie powtarzają
zacisnąć pięści – ludzie powtarzają i (A cum cy ca a cum cy ca a cum cy ca ca)*2 –
gdy śpiewamy ten kawałek
tańczymy bardzo specyficznie (Cocolino to wam wytłumaczy).
Kolejna część tej zabawy to dodawanie do tekstu a jednocześnie pokazywanie. Po „zacisnąć pięści” dodajemy
ugiąć kolana, podkurczyć nogi, wywalić jęzory, itd., itd.
 - ŁAPKI – interesująca zabawa dla ciebie. Reguły są bardzo proste: należy ustawić się w pozycji „jakbyśmy chodzili na czworaka” i stworzyć krąg. Ręce układamy na przemian tzn. osoba ze strony lewej kładzie swoją dłoń między ręce osoby z lewej i tę czynność wykonują wszyscy, po czym zaczynamy się bawić tj. osoba prowadząca klepie ręką w podłogę następnie ręka z lewej strony klepie także i klepiemy w koło, tylko że ktoś może zmienić kierunek klepiąc dwa razy w podłogę. Bawimy się do wyczerpania rąk, kto się pomyli odpada.
5. 23 alarm nocny w pełnym umundurowaniu w celu przeprowadzeniu musztry
 - nauka zwrotów
 - meldowania
 - występowania
 - tworzenia dwójek i trójek
 - komendy stój , w tył na lewo marsz

- ustawianie się w szeregu i dwu szeregu

Wszystko znajduje się w załączniku , który jest kserem z regulaminu musztry

SOBOTA

1. Pobudka 8.00, mycie
2. 8.50 śniadanie
3. 9.30 zapoznanie się z szyframi (czas 45 min.)
 - GA-DE-RY-PO-LU-KI, HA-LO-JU-PI-TE-RY; PO-LI-TY-KA-RE-NU; mors, krzyżak - załącznik
4. 10.30 zajęcia z terenoznawstwa (czas 150 min.)
 - nauka wyznaczania azymutów
 - bieg pojedynczo lub podwójnie (w zależności od ilości osób) polegający na tym, że wyznacza się azymut z danego miejsca dochodzi się do punktu, gdzie jest list i kolejny azymut
 - na punktach będą zaszyfrowane informacje sprawdzające rzeczy które były omawiane na poprzednich zbiórkach np. wymień elementy dokumentacji zastępu lub obrzędowości – załącznik
5. 13.30 obiad
6. 14.00 sjesta
7. 15.00 zajęcia z planowania – pogadanka (czas 180 min.)
 - plan pracy zastępu układamy na co najmniej pół roku
 - istotny jest cel jaki chcemy osiągnąć np. zdobycie sprawności , zintegrowanie ludzi w zastępie, nauka pierwszej pomocy itp.
 - plan musi być logiczny - jedno wynika z drugiego, elastyczny
 - planowanie zbiórki, musi być sens – ma coś dać zastępowi i tobie
 - musi być odpowiednio przygotowane
 - mieć odpowiednią atmosferę
 - rozdanie kserówek załączników
 - jako zadanie mają przygotować w zastępach plan półroczny zbiórek dla nowo powstałego zastępu (do kolacji)

Wszystko na temat planowania znajduje się w załączniku

8. 19.00 kolacja, mycie
9. 20 .00 zajęcia z systemu zastępowych (czas 60 min)
 - co to jest system zastępowych?
 - Cel pracy w grupie
 - W każdej grupie musi być lider

Wszystko znajduje się w załączniku

10. 21.30 wyjście do lasu

1. SKLEP – troszkę podobna zabawa do sztandarów. Dzielimy ludzi na np. 4 ekipy po 6 osób każda. I ustawiamy je np. w środku jakiejś depresji, mówimy im że mają zebrać składniki na ciasto (uczestnicy znają te składniki), owe składniki dostaną po wykonaniu zadań u prowadzących którzy stoją w wielkim kole którego środkiem jest właśnie ta depresja. Powiedzmy że składników jest 6, każdy z prowadzących otrzymuje taką właśnie ilość. Gdy dana ekipa uda się do nas (prowadzących) każemy wykonać im zadanie z potem mogą wybrać w ciemno sobie składnik gdy ten składnik znajduje się u danej osoby, dostają go, jeśli nie to biegną dalej i szlak ich trafia że po wykonania np. 30 przysiadów nic nie otrzymali. Gra się kończy gdy któraś z ekip zbierze wszystkie składniki.
2. BABEJAGA – 1,2,3 babejaga patrzy – tylko się lepiej schowaj bo cię jeszcze zobaczy.

NIEDZIELA

1. 7.30 pobudka
2. 8.00 śniadanie
3. 8.30 pakowanie + sprzątanko
4. około 12.00 powrót

BIWAK DRUGI

Miejsce: Strzebielino Morskie za Wejherowem (dojazd SKM)

Czas : piątek po południu – niedziela po popołudniu

Temat : Formy pracy, cechy dobrego zastępowego, samarytanka

PIĄTEK

1. Wyjazd około 16.00 – dojazd około 18.00
2. 19.00 kolacja, mycie
3. 20 .00 luźny kominek + cechy dobrego zastępowego (czas 90 min.)
 - plansza zastępowego i każdy wpisuje cechę zastępowego
 - zabawy integracyjne + śpiewanie (załącznik z tekstem piosenek)
4. 22.30 alarm – wyjście do lasu na sztandary

SOBOTA

1. 8.00 Pobudka
2. 8.30 śniadanie
3. 9.30 zajęcia z samarytanki – pogadanka (czas 90 min)
 - najlepiej żeby była to osoba która się zna na tym czyli np. ktoś PCK związku z tym trudno żeby przygotowywać jakieś załączniki, ale zastępowi powinni znać:
 - skład apteczki
 - podstawowe opatrywanie ran
 - co się robi w przypadku omdlenia
 - jak się zachować gdy ktoś ma krwotok
4. 11.30 zajęcia z formy pracy (czas 90 min)
 - jakie są rodzaje – załącznik
 - stopnie harcerskie jako istotna forma pracy - załącznik
5. 13. 30 obiad
6. 14.30 wyjście na bieg kończący (Bieg kończący będzie w zakresie ogólnej wiedzy harcerskiej i wiedzy zdobytej na kursie. Jeżeli było by to możliwe to na punktach stały by osoby które prowadziły zajęcia na podczas kursu, zatem treść pytań na bieg będzie ich indywidualną sprawą, w związku z czym dokładny plan biegu ukształtuje się podczas trwania kursu).
7. 19 .00 kolacja
8. 20.30 dopracowanie zadań po biegowych i między zbiórkowych
9. 21.30 zdanie prac prowadzącemu kurs
10. 22.00 cisza nocna

NIEDZIELA

1. 7.00 pobudka
2. 8.00 śniadanie
3. 8.30 pakowanie i sprzątanie
4. 11.00 apel kończący, rozdanie dyplomów, upominków, patentów
5. około 12.00 powrót

ZAŁOŻENIA I CELE KURSU ZASTĘPOWYCH

1. Wykształcenie osób, które będą przyszłości prowadzić zastępy
2. Poznanie metod wychowawczych
3. Ukształtowanie ducha i myślenia harcerskiego
4. Zapoznanie się z zasadami i ideałami obowiązującymi w ZHP
5. Zapoznanie się w szerszym stopniu z wiedzą harcerską , potrzebną do prowadzenia zbiórek
6. Wykształcenie w przyszłych zastępowych ducha harcerskiego i pewności siebie

PROPOZYCJE

1. Zajęcia powinny prowadzić osoby z różnych środowisk
2. Do prowadzenia zajęć z samarytanki warto wziąć osobę z PCK
3. Zajęcia powinny być przeplatane zabawami – nie mogą nudzić!

LISTA ZAŁĄCZNIKÓW I POTRZEBNYCH RZECZY

POTRZEBNE RZECZY DO ZBIÓRKI PIERWSZEJ

8. 6 kolorowych papierów
9. 10 par nożyczek
10. pudełko szpilek
11. Zeszyty A4 , które będą kronikami
12. flamastry, pisaki
13. klucze
14. taśma klejąca

ZAŁĄCZNIKI DO PIERWSZEJ ZBIORKI

6. Statut ZHP
7. przygotowane karteczki ze sznurami i funkcjami
8. ksera(w zależności od ilości osób) ze wszystkimi sznurami
9. tekst piosenki
10. zdjęcia przedstawiające umundurowanego harcerza i harcerkę

POTRZEBNE RZECZY DO DRUGIEJ ZBIÓRKI

5. 10 – 12 świeczek
6. zapalki
7. dobrze by było pokazać jak wygląda taki proporzec lub kronika
8. należy pokazać taką książkę pracy najlepiej starą ale wypełnioną

ZAŁĄCZNIKI DO DRUGIEJ ZBIÓRKI

2. ksero obrzędowości z „Vademecum zastępowego”

BIWAKI

1. Karta zgłoszenia biwaku
2. lista rzeczy na biwak, które muszą wziąć dzieciaki

BIWAK PIERWSZY

1. Regulamin musztry
2. załącznik z planowania
3. załącznik z systemu zastępowych

BIWAK DRUGI

1. propozycje piosenek
2. załącznik z form pracy

BIWAK PIERWSZY

**(ZAŁĄCZNIKI I POTRZEBNE
RZECZY)**

BIWAK DRUGI

**(ZAŁĄCZNIKI I POTRZEBNE
RZECZY)**

ZBIÓRKA PIERWSZA

**(ZAŁĄCZNIKI I POTRZEBNE
RZECZY)**

ZBIÓRKA DRUGA

**(ZAŁĄCZNIKI I POTRZEBNE
RZECZY)**

Lista rzeczy, które zabierają kursowicze na biwak

1. śpiwór
2. karimata – chyba, że nocleg jest na łózkach
3. buty na zmianę
4. pełne umundurowanie
5. coś do jedzenia – mogą wziąć składniki na obiad
6. w zależności od pory roku – czapkę, rękawiczki, ciepłą kurtkę, kurtkę od deszczu itp.
7. notatniki
8. noże, scyzoryki
9. każdy zastęp bierze kronikę i porządek
10. książeczka RUM
11. legitymacja szkolna

KURS

ZASTĘPOWYCH